**KOMPETENSI INTI DAN KOMPETENSI DASAR**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Seni dan Industri Kreatif

Program Keahlian : Desain dan Produk Kreatif Kriya

Kompetensi Keahlian : Kriya Kreatif Kulit dan Imitasi (3 Tahun)

Tujuan kurikulum mencakup empat aspek kompetensi, yaitu (1) aspek kompetensi sikap spiritual, (2) sikap sosial, (3) pengetahuan, dan (4) keterampilan. Aspek-aspek kompetensi tersebut dicapai melalui proses pembelajaran intrakurikuler, kokurikuler, dan ekstrakurikuler.

Rumusan kompetensi sikap spiritual yaitu, “Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya”. Sedangkan rumusan kompetensi sikap sosial yaitu, “Menghayati dan mengamalkan perilaku jujur, disiplin, santun, peduli (gotong royong, kerja sama, toleran, damai), bertanggung-jawab, responsif, dan proaktif melalui keteladanan, pemberian nasihat, penguatan, pembiasaan, dan pengkondisian secara berkesinambungan serta menunjukkan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia”. Kedua kompetensi tersebut dicapai melalui pembelajaran tidak langsung (*indirect teaching*) yaitu keteladanan, pembiasaan, dan budaya sekolah, dengan memperhatikan karakteristik mata pelajaran serta kebutuhan dan kondisi peserta didik.

Penumbuhan dan pengembangan kompetensi sikap dilakukan sepanjang proses pembelajaran berlangsung, dan dapat digunakan sebagai pertimbangan guru dalam mengembangkan karakter peserta didik lebih lanjut.

|  |  |
| --- | --- |
| **KOMPETENSI INTI 3****(PENGETAHUAN)** | **KOMPETENSI INTI 4****(KETERAMPILAN)** |
| 1. **Memahami, menerapkan, menganalisis,** dan **mengevaluasi** tentang **pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar**, dan **metakognitif** sesuai dengan bidang dan lingkup kerja Kriya Kreatif Kulit dan Imitasi pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional.
 | 1. Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah sesuai dengan bidang kerja Kriya Kreatif Kulit dan Imitasi. Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja.

Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.Menunjukkan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan, gerak mahir, menjadikan gerak alami dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung. |

Mata Pelajaran: Alas Kaki Kulit dan Imitasi

| **KOMPETENSI DASAR** | **KOMPETENSI DASAR** | **WAKTU** | **UNIT KOMPETENSI** | **SKEMA SERTIFIKASI** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Menerapkan pembuatan desain sandal sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Mendesain sandal sebagai produk alas kaki.
 | 38 |  | Membuat alas kaki sandal kulit dan imitasi |
| * 1. Memahami alat dan bahan dalam pembuatan sandal sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Menggunakan alat dan bahan dalam pembuatan sandal sebagai produk alas kaki.
 | 8 |  |  |
| * 1. Menerapkan pembuatan pola sandal sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Membuat pola sandal sebagai produk alas kaki.
 | 32 | KRA.KLT.002 (3) A Membuat Pola Produk Alas Kaki |  |
| * 1. Menerapkan pemotongan bahan sandal sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Memotong bahan sandal sebagai produk alas kaki.
 | 12 | KRA.KLT.005 (2) A Memotong Komponen Kulit dan Imitasi. |  |
| * 1. Menerapkan penyesetan komponen sandal sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Menyeset komponen sandal sebagai produk alas kaki.
 | 8 | KRA.KLT.008 (1) A Menyeset Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan perakitan komponen sandal sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Merakit komponen sandal sebagai produk alas kaki.
 | 34 | KRA.KLT.016 (2) A Merakit Produk Alas Kaki Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan penjahitan komponen sandal sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Menjahit komponen sandal sebagai produk alas kaki.
 | 54 | KRA.KLT.012 (1) A Menjahit Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan finishing sandal sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Melaksanakan proses finishing sandal sebagai produk alas kaki.
 | 8 | KRA.KLT.019 (1) A Penyelesaian Akhir (*Finishing*) Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Mengevaluasi pembuatan sandal sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Menyajikan hasil evaluasi pembuatan sandal sebagai produk alas kaki.
 | 8 |  |  |
| * 1. Menganalisis pembuatan desain sepatu sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Mendesain sepatu sebagai produk alas kaki.
 | 44 |  | Membuat alas kaki sepatu kulit dan imitasi |
| * 1. Memahami alat dan bahan dalam pembuata sepatu sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Menggunakan alat dan bahan dalam pembuatan sepatu sebagai produk alas kaki.
 | 10 |  |  |
| * 1. Menerapkan pembuatan pola sepatu sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Membuat pola sepatu sebagai produk alas kaki.
 | 46 | KRA.KLT.002 (3) A Membuat Pola Produk Alas Kaki |  |
| * 1. Menerapkan pemotongan bahan sepatu sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Memotong bahan sepatu sebagai produk alas kaki.
 | 14 | KRA.KLT.005 (2) A Memotong Komponen Kulit dan Imitasi. |  |
| * 1. Menerapkan penyesetan komponen sepatu sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Menyeset komponen sepatu sebagai produk alas kaki.
 | 12 | KRA.KLT.008 (1) A Menyeset Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan perakitan komponen sepatu sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Merakit komponen sepatu sebagai produk alas kaki.
 | 36 | KRA.KLT.016 (2) A Merakit Produk Alas Kaki Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan penjahitan komponen sepatu sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Menjahit komponen sepatu sebagai produk alas kaki.
 | 46 | KRA.KLT.012 (1) A Menjahit Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan pembentukan sepatu sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Membentuk sepatu sebagai produk alas kaki.
 | 28 | KRA.KLT.014 (2) A Membentuk Produk Alas Kaki |  |
| * 1. Menerapkan finishing sepatu sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Melaksanakan proses finishing sepatu sebagai produk alas kaki.
 | 8 | KRA.KLT.019 (1) A Penyelesaian Akhir (*Finishing*) Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Mengevaluasi pembuatan sepatu sebagai produk alas kaki.
 | * 1. Menyajikan hasil evaluasi pembuatan sepatu sebagai produk alas kaki.
 | 8 |  |  |
| **Jumlah Jam Pelajaran (JP)** | 454 |  |  |

Mata Pelajaran: Non Alas Kaki dan Non Busana Kulit dan Imitasi

| **KOMPETENSI DASAR** | **KOMPETENSI DASAR** | **WAKTU** | **UNIT KOMPETENSI** | **SKEMA SERTIFIKASI** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Menganalisis pembuatan desain produk non alas kaki dan non busana
 | * 1. Mendesain produk non alas kaki dan non busana.
 | 32 |  | Membuat produk non alas kaki dan non busana kulit dan imitasi (Aksesoris kulit) |
| * 1. Memahami penggunaan alat dan bahan dalam pembuatan produk non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Menggunakan alat dan bahan dalam pembuatan produk non alas kaki dan non busana.

  | 8 |  |  |
| * 1. Menerapkan pembuatan pola produk non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Membuat pola produk non alas kaki dannon busana.
 | 38 | KRA.KLT.003 (3) A Membuat Pola Produk Kriya Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan pemotongan bahan produk non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Memotong

bahan produk non alas kaki dan non busana. | 18 | KRA.KLT.005 (2) A Memotong Komponen Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan penyesetan komponen produk non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Menyeset komponen produk non alas kaki dannon busana.
 | 16 | KRA.KLT.008 (1) A Menyeset Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan perakitan komponen produk non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Merakit komponen produk non alas kaki dan non busana.
 | 30 | KRA.KLT.018 (1) A Merakit Komponen Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan

penjahitan komponenproduk non alas kaki dan non busana.  | * 1. Menjahit komponen produk non alas kaki dan non busana.
 | 38 | KRA.KLT.012 (1) A Menjahit Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan finishing produk non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Melaksanakan proses finishing produk non alas kaki dan non busana.
 | 16 | KRA.KLT.019 (1) A Penyelesaian Akhir (*Finishing*) Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Mengevaluasi prosedur pembuatan produk non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Menyajikan hasil evaluasi proses pembuatan produk non alas kaki dan non busana.
 | 8 |  |  |
| * 1. Menganalisis pembuatan desain produk kulit non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Melaksanakan pembuatan desain produk kulit non alas kaki dan non busana.
 | 34 |  | Membuat produk non alas kaki dan non busana kulit dan imitasi (Tas) |
| * 1. Memahami penggunaan alat dan bahan dalam pembuatan produk kulit non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Menggunakan alat dan bahan dalam pembuatan produk kulit non alas kaki dan non busana.

  | 20 |  |  |
| * 1. Menerapkan pembuatan pola produk kulit non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Membuat pola produk kulit non alas kaki dan non busana.
 | 32 | KRA.KLT.003 (3) A Membuat Pola Produk Kriya Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan pemotongan bahan produk kulit non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Memotong bahan produk kulit non alas kaki dan non busana.
 | 20 | KRA.KLT.005 (2) A Memotong Komponen Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan penyesetan komponen produk kulit non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Menyeset komponen produk kulit non alas kaki dan non busana.
 | 14 | KRA.KLT.008 (1) A Menyeset Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan perakitan komponen produk kulit non alas kaki dan non busana.

  | * 1. Merakit komponen produkkulit non alas kaki dan non busana.
 | 30 | KRA.KLT.018 (1) A Merakit Komponen Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan penjahitan komponen produk kulit non alas kaki dan non busana.

  | * 1. Menjahit komponen produk kulit non alas kaki dan non busana.
 | 38 | KRA.KLT.012 (1) A Menjahit Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan finishing produk non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Melaksanakan finishing produk non alas kaki dan non busana.
 | 16 | KRA.KLT.019 (1) A Penyelesaian Akhir (*Finishing*) Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Mengevaluasi proses pembuatan produk non alas kaki dan non busana.
 | * 1. Menyajikan hasil evaluasi pembuatan produk non alas kaki dan non busana.
 | 12 |  |  |
| **Jumlah Jam Pelajaran (JP)** | 420 |  |  |

Mata Pelajaran: Busana Kulit dan Imitasi

| **KOMPETENSI DASAR** | **KOMPETENSI DASAR** | **WAKTU** | **UNIT KOMPETENSI** | **SKEMA SERTIFIKASI** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Menganalisis pembuatan desain rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi
 | 1. Membuat desain rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi
 | 40 |  | Membuat rompi kulit dan imitasi  |
| 1. Memahami penggunaan alat dan bahan dalam pembuatan rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Menggunakan alat dan bahan dalam pembuatan rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 8 |  |  |
| 1. Menerapkan pembuatan pola rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Membuat pola rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 36 | KRA.KLT.003 (3) A Membuat Pola Produk Kriya Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Menerapkan prosedur pemotongan bahan rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Memotong bahan rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 12 | KRA.KLT.005 (2) A Memotong Komponen Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Menerapkan penyesetan komponen rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Menyeset komponen rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 4 | KRA.KLT.008 (1) A Menyeset Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Menerapkan perakitan komponen rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Merakit komponen rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 36 | KRA.KLT.018 (1) A Merakit Komponen Produk Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Menerapkan penjahitan komponen rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Menjahit komponen rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 64 | KRA.KLT.012 (1) A Menjahit Produk Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Menganalisis proses pembuatan rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Melaksanakan finishing rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 8 | KRA.KLT.019 (1) A Penyelesaian Akhir (*Finishing*) Produk Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Mengevaluasi pembuatan rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Menyajikan hasil evaluasi pembuatan rompi sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 8 |  |  |
| 1. Menganalisis pembuatan desain jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Mendesain jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 30 |  | Membuat jaket kulit dan imitasi |
| 1. Memahami penggunaan alat dan bahan dalam pembuatan jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Menggunakan alat dan bahan dalam pembuatan jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 12 |  |  |
| 1. Menerapkan pembuatan pola jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Membuat pola jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 36 | KRA.KLT.003 (3) A Membuat Pola Produk Kriya Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Menerapkan pemotongan bahan jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Memotong bahan jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 16 | KRA.KLT.005 (2) A Memotong Komponen Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Menerapkan penyesetan komponen jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Menyeset komponen jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 8 | KRA.KLT.008 (1) A Menyeset Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Menerapkan perakitan komponen jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Merakit komponen jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 36 | KRA.KLT.018 (1) A Merakit Komponen Produk Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Menerapkan penjahitan komponen jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Menjahit komponen jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 50 | KRA.KLT.012 (1) A Menjahit Produk Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Menganalisis proses pembuatan jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Melaksanakan finishing jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 8 | KRA.KLT.019 (1) A Penyelesaian Akhir (*Finishing*) Produk Kulit dan Imitasi |  |
| 1. Mengevaluasi pembuatan jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 1. Menyajikan hasil evaluasi pembuatan jaket sebagai produk busana kulit dan imitasi.
 | 8 |  |  |
| **Jumlah Jam Pelajaran (JP)** | 420 |  |  |

Mata Pelajaran: Tatah Sungging Kulit

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **KOMPETENSI DASAR** | **KOMPETENS DASAR** | **WAKTU** | **UNIT KOMPETENSI** | **SKEMA SERTIFIKASI** |
| * 1. Menganalisis pembuatan desain produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | * 1. Membuat desain produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | 34 |  | Produk tatah sungging kulit dua dimensi |
| * 1. Memahami pengunaan alat dan bahan dalam pembuatan produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | * 1. Mendemontrasikan penggunaan alat dan bahan dalam pembuatan produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | 24 |  |  |
| * 1. Menerapkan pembuatan pola produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | * 1. Membuat pola produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | 16 | KRA.KLT.003 (3) A Membuat Pola Produk Kriya Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan pemotongan bahan produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | * 1. Memotong bahan produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | 8 | KRA.KLT.005 (2) A Memotong Komponen Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan proses menatah produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | * 1. Menatah produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | 48 |  |  |
| * 1. Menerapkan proses menyungging produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | * 1. Menyungging komponen produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | 48 |  |  |
| * 1. Menerapkan proses merada dan membuat isen-isen komponen produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | * 1. Merada dan membuat isen-isen komponen produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | 22 |  |  |
| * 1. Menerapkan proses finishing produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | * 1. Melaksanakan proses finishing produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | 8 | Penyelesaian Akhir (*Finishing*) Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Mengevaluasi pembuatan produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | * 1. Menyajikan hasil evaluasi produk kulit mentah tatah sungging dua dimensi.
 | 8 |  |  |
| * 1. Menganalisis pembuatan desain produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | * 1. Mendesain produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | 30 |  | Produk tatah sungging kulit tiga dimensi |
| * 1. Memahami prosedur pengunaan alat dan bahan dalam pembuatan produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | * 1. Menggunakan alat dan bahan dalam pembuatan produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | 22 |  |  |
| * 1. Menerapkan pembuatan pola produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi
 | * 1. Membuat pola produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | 18 | KRA.KLT.003 (3) A Membuat Pola Produk Kriya Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan pemotongan bahan produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | * 1. Memotong bahan produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | 8 | KRA.KLT.005 (2) A Memotong Komponen Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Menerapkan menatah produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | * 1. Menatah produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | 44 |  |  |
| * 1. Menerapkan prosedur menyungging produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | * 1. Menyungging produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | 44 |  |  |
| * 1. Menerapkan proses merada dan membuat isen-isen komponen produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | * 1. Merada dan membuat isen-isen komponen produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | 22 |  |  |
| * 1. Menerapkan finishing produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | * 1. Melaksanakan proses finishing produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi.
 | 8 | Penyelesaian Akhir (*Finishing*) Produk Kulit dan Imitasi |  |
| * 1. Mengevaluasi pembuatan produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi
 | * 1. Menyajikan hasil evaluasi dan analisa produk kulit mentah tatah sungging tiga dimensi
 | 8 |  |  |
| **Jumlah Jam Pelajaran (JP)** | **420** |  |  |

Mata Pelajaran: Pengelolaan Usaha Produk Kreatif

| **KOMPETENSI DASAR** | **KOMPETENSI DASAR** | **WAKTU** | **SERTIFIKASI KOMPETENSI** |
| --- | --- | --- | --- |
| * 1. Menerapkan pola pikir kritis dan kreatif pada produk/layanan
 | * 1. Menganalisis peluang usaha pada produk/layanan
 | 5 |  |
| * 1. Memahami sikap entrepreneur pelaku usaha
 | * 1. Mengobservasi sikap entrepeneur pada pelaku usaha
 | 10 |  |
| * 1. Mendesain prototipe, dan kemasan produk
 | * 1. Mendesain, prototipe, dan kemasan produk
 | 20 |  |
| * 1. Menganalisis proses produksi pada pembuatan prototipe
 | * 1. Membuat alur dan proses kerja produksi
 | 10 |  |
| * 1. Menganalisis biaya produk pada prototipe
 | * 1. Menghitung biaya produk
 | 10 |  |
| * 1. Menerapkan proses kerja produksi pembuatan prototipe
 | * 1. Membuat prototipe
 | 40 |  |
| * 1. Mengevaluasi kesesuaian prototipe
 | * 1. Menguji prototipe sesuai prosedur
 | 10 |  |
| * 1. Merencanakan proses produksi massal
 | * 1. Melakukan persiapan produksi massal
 | 10 |  |
| * 1. Merancang indikator keberhasilan tahapan produksi massal
 | * 1. Membuat indikator keberhasilan tahapan produksi miasal
 | 5 |  |
| * 1. Menerapkan proses produksi massal
 | * 1. Melakukan produksi masal
 | 60 |  |
| * 1. Menerapkan pola pikir kritis dan kreatif pada produk
 | * 1. Menganalisis peluang usaha pada produk/layanan
 | 5 |  |
| * 1. Menerapkan metoda perakitan produk/layanan
 | * 1. Melakukan perakitan produk
 |  60 |  |
| * 1. Mengevaluasi kelayakan produk/layanan
 | * 1. Melakukan pengujian kelayakan produk/layanan
 | 30 |  |
| * 1. Memahami paparan deskriptif, naratif, argumentatif, atau persuasif produk/layanan
 | * 1. Menyusun paparan deskriptif, naratif, argumentatif, atau persuasif produk/layanan
 | 5 |  |
| * 1. Menentukan media promosi
 | * 1. Membuat media promosi berdasarkan segmentasi pasar
 | 20 |  |
| * 1. Menentukan strategi pemasaran
 | * 1. Melakukan pemasaran
 | 20 |  |
| * 1. Mengevaluasi perkembangan usaha
 | * 1. Mengembangkan usaha sesuai hasil evaluasi
 | 10 |  |
| * 1. Menentukan standar laporan keuangan
 | * 1. Membuat Laporan Keuangan
 | 20 |  |