**KOMPETENSI INTI DAN KOMPETENSI DASAR**

Bidang Keahlian : Teknologi dan Rekayasa

Program Keahlian : Teknik Instrumentas

Kompetensi Keahlian : Teknik Instrumentasi Logam

Kelompok Kompetensi : Menggambar dengan Soft Ware Komputer

Tujuan kurikulum mencakup empat aspek kompetensi, yaitu (1) aspek kompetensi sikap spiritual, (2) sikap sosial, (3) pengetahuan, dan (4) keterampilan. Aspek-aspek kompetensi tersebut dicapai melalui proses pembelajaran intrakurikuler, kokurikuler, dan ekstrakurikuler.

Rumusan kompetensi sikap spiritual yaitu, “Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya”. Sedangkan rumusan kompetensi sikap sosial yaitu, “Menghayati dan mengamalkan perilaku jujur, disiplin, santun, peduli (gotong royong, kerja sama, toleran, damai), bertanggung-jawab, responsif, dan proaktif melalui keteladanan, pemberian nasehat, penguatan, pembiasaan, dan pengkondisian secara berkesinambungan serta menunjukkan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia”. Kedua kompetensi tersebut dicapai melalui pembelajaran tidak langsung (*indirect teaching*) yaitu keteladanan, pembiasaan, dan budaya sekolah, dengan memperhatikan karakteristik mata pelajaran serta kebutuhan dan kondisi peserta didik.

Penumbuhan dan pengembangan kompetensi sikap dilakukan sepanjang proses pembelajaran berlangsung, dan dapat digunakan sebagai pertimbangan guru dalam mengembangkan karakter peserta didik lebih lanjut.

| **KOMPETENSI INTI 3****(PENGETAHUAN)** | **KOMPETENSI INTI 4****(KETERAMPILAN)** |
| --- | --- |
| 1. **Memahami, menerapkan dan menganalisis** pengetahuan **faktual, konseptual, dan prosedural** dan metakognitif berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian dalam bidang kerja yang spesifik untuk memecahkan masalah.
 | 1. Mengolah, menalar, dan menyaji dalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri, bertindak secara efektif dan kreatif dan mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung
 |

**KELAS : XI, JUMLAH JAM : 216 JAM**

| **KOMPETENSI DASAR** | **KOMPETENSI DASAR** | **ALOKASI WAKTU** | **SERTIFIKASI KOMPETENSI** |
| --- | --- | --- | --- |
| * 1. Menentukan perangkat keras pada Auto CAD 2D
 | * 1. Menyiapkan perangkat keras pada Auto CAD 2D sesuai prosedur
 | 20 | LOG.OO09.002.00LOG.OO09.003.01LOG.OO009.005.01LOG.OO09.009.01LOG.OO010.01 |
| * 1. Menerapkan perangkat lunak pada Auto CAD 2D
 | * 1. Mencoba perangkat lunak pada Auto CAD 2D sesuai prosedur
 | 20 |
| * 1. Menerapkan menu toolbar pada gambar kerja menggunakan AutoCAD 2D
 | * 1. Menggunakan menu toolbar pada gambar kerja menggunakan AutoCAD 2D
 | 20 |
| 3.4 Menerapkan perintah gambar kerja pada gambar menggunakan AutoCAD 2D | * 1. Menggunakan perintah gambar kerja pada gambar menggunakan AutoCAD 2D
 | 20 |
| * 1. Menerapkan aturan gambar kerja pada gambar menggunakan AutoCAD 2D
 | 4.5 Menggunakan aturan gambar kerja pada gambar menggunakan AutoCAD 2D | 20 |
| 3.6Menerapkanaturantambahanpadagambarkerja Auto Cad 2D | 4.6 Menggunakan aturan tambahan pada gambar kerja AutoCAD 2D | 20 |
| * 1. Menerapkan rancangan gambar kerja komponen instrument logam menggunakan AutoCAD 2D
 | 4.7 Membuat gambar kerja menggunakan AutoCAD 2D | 48 |
| * 1. Menerapkan perintah mencetak gambar kerja AutoCad 2D
 | 4.8 Menggunakan perintah mencetak gambar kerja AutoCad 2D | 24 |
| * 1. Menerapkan kualitas gambar kerjaAutoCad 2D
 | * 1. Menyajikan gambar kerja AutoCad 2D
 | 24 |
| **KELAS : XII, 204 JAM** |
| **KOMPETENSI DASAR** | **KOMPETENSI DASAR** | **ALOKASI WAKTU** | **SERTIFIKASI KOMPETENSI** |
| * 1. Memilih sistem CAD 3D
 | * 1. Menyiapkan perangkat keras untuk CAD sesuai prosedur
 | 20 | LOG.OO09.002.00LOG.OO09.003.01LOG.OO009.005.01LOG.OO09.009.01LOG.OO010.01 |
| * 1. Menerapkan perangkat keras pada CAD
 | * 1. Mendemonstrasikan penggunaan perangkat keras
 | 20 |
| * 1. Menerapkan perangkat untuk menggambar
 | * 1. Menggunakan perangkat lunak CAD sesuai prosedur
 | 20 |
| * 1. Menerapkan menu toolbar pada gambar kerja menggunakan AutoCAD 3D
 | * 1. Mendemonstrasikan penggunaan menu toolbar pada gambar kerja menggunakan AutoCAD 3D
 | 20 |
| * 1. Menerapkan perintah gambar kerja pada gambar menggunakan AutoCAD 3D
 | * 1. Menggunakan perintah gambar kerja pada gambar menggunakan AutoCAD 3D
 | 20 |
| * 1. Menerapkan icon kerja pada gambar menggunakan AutoCAD 3D
 | * 1. Menggunakan icon kerja pada gambar kerja menggunakan AutoCAD 3D
 | 20 |
| * 1. Menerapkan aturan gambar kerja pada gambar menggunakan AutoCAD 3D
 | * 1. Menggunakan aturan gambar kerja pada gambar menggunakan AutoCAD 3D
 | 20 |
| * 1. Merinci (ditel) pandangan menggunakan berbagai skala untuk memenuhi persyaratan gambarkerja Auto Cad 3D
 | * 1. Memproduksi gambar ditel dengan CAD 3D sesuai aturan gambar kerja
 | 44 |
| * 1. Menerapkan perintah mencetak gambar kerja AutoCad 3D
 | * 1. Menyajikan gambar kerja AutoCad 3D
 | 20 |