**KOMPETENSI INTI DAN KOMPETENSI DASAR**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Seluruh Bidang Keahlian

Program Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (3 Tahun)

Mata Pelajaran : Sistem Komputer

Waktu : 108 JP

Tujuan kurikulum mencakup empat aspek kompetensi, yaitu (1) aspek kompetensi sikap spiritual, (2) sikap sosial, (3) pengetahuan, dan (4) keterampilan. Aspek-aspek kompetensi tersebut dicapai melalui proses pembelajaran intrakurikuler, kokurikuler, dan ekstrakurikuler.

Rumusan kompetensi sikap spiritual yaitu, “Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya”. Sedangkan rumusan kompetensi sikap sosial yaitu, “Menghayati dan mengamalkan perilaku jujur, disiplin, santun, peduli (gotong royong, kerja sama, toleran, damai), bertanggung-jawab, responsif, dan proaktif melalui keteladanan, pemberian nasihat, penguatan, pembiasaan, dan pengkondisian secara berkesinambungan serta menunjukkan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia”. Kedua kompetensi tersebut dicapai melalui pembelajaran tidak langsung (*indirect teaching*) yaitu keteladanan, pembiasaan, dan budaya sekolah, dengan memperhatikan karakteristik mata pelajaran serta kebutuhan dan kondisi peserta didik.

Penumbuhan dan pengembangan kompetensi sikap dilakukan sepanjang proses pembelajaran berlangsung, dan dapat digunakan sebagai pertimbangan guru dalam mengembangkan karakter peserta didik lebih lanjut.

| **KOMPETENSI INTI 3**  **(PENGETAHUAN)** | **KOMPETENSI INTI 4**  **(KETERAMPILAN)** |
| --- | --- |
| 1. **Memahami, menerapkan, menganalisis,** dan **mengevaluasi** tentang **pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar**, dan **metakognitif** sesuai dengan bidang dan lingkup kajian/kerja Sistem Komputer pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional. | 1. Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah sesuai dengan bidang kajian/kerja Sistem Komputer.   Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja.  Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.  Menunjukkan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan, gerak mahir, menjadikan gerak alami dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung. |

| **KOMPETENSI DASAR** | **KOMPETENSI DASAR** | **ALOKASI**  **WAKTU** |
| --- | --- | --- |
| 1. Menganalisis sistem bilangan (Desimal, Biner, Heksadesimal) | 1. Mengkonversikan sistem bilangan (Desimal, Biner, Heksadesimal) dalam memecahkan masalah konversi | 6 |
| 1. Menganalisis relasi logika dasar, kombinasi dan sekuensial (NOT, AND, OR); (NOR,NAND,EXOR,EXNOR); (Flip Flop, counter) | 1. Merangkai fungsi gerbang logika dasar, kombinasi dan sekuensial (NOT, AND, OR);(NOR,NAND,EXOR,EXNOR);melalui ujicoba (Flip Flop, counter) | 12 |
| 1. Mengaplikasikan fungsi operasi logika Aritmatik (Half-Full Adder, Ripple Carry Adder) | 1. Mempraktikkan fungsi operasi Logik Unit (Half-Full Adder, Ripple Carry Adder) | 9 |
| 1. Mengklasifikasikan rangkaian Multiplexer, Decoder, Register | 1. Mengoperasikan aritmatik dan logik pada Arithmatic Logic Unit (Multiplexer, Decoder, Register) | 12 |
| 1. Mengaplikasikan elektronika dasar (kelistrikan, komponen elektronika dan skema rangkaian elektronika) | 1. Mempraktikkan fungsi kelistrikan dan komponen elektronika) | 18 |
| 1. menerapkan dasar dasar mikrokontroler | 1. manipulasi dasar-dasar mikrokontroler (port IO, clock, arsitektur RISK, general purpose RISK, stack pointer, SRAM, EEPROM, SREG) | 21 |
| 1. Menganalisis blok diagram dari sistem mikro komputer (arsitektur komputer) | 1. Menyajikan gambar minimal sistem mikro komputer berdasarkan blok diagram dan sistem rangkaian (arsitektur computer) | 12 |
| 1. Menganalisis Perangkat Eksternal / Peripheral | 1. Merangkai perangkat eksternal dengan consule unit | 6 |
| 1. Menganalisis memori berdasarkan karakteristik sistem memori (lokasi,kapasitas, kecepatan, cara akses, tipe fisik) | 1. Membuat alternatif kebutuhan untuk memodifikasi beberapa memori dalam sistem computer | 6 |
| 1. Menganalisa Struktur CPU dan fungsi CPU | 1. Menyajikan Rangkaian internal CPU | 6 |
| **Jumlah** | | **108** |

Malang, 28 Pebruari 2017

Tim Penyusun :

1. Moh. Nurrohman, S.Kom …………………………
2. Sigit Susilo, MT …………………………

Mengetahui

Fasilitator

1. Nini Nelayani, M.Pd …………………………
2. Drs. Djandji Purwanto, M.Pd …………………………

| **KOMPETENSI DASAR** | **KOMPETENSI DASAR** | **ALOKASI**  **WAKTU** | **Unit kompetensi** | **Skema sertifikasi** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Menganalisis sistem bilangan (Desimal, Biner, Heksadesimal) | 1. Mengkonversikan sistem bilangan (Desimal, Biner, Heksadesimal) dalam memecahkan masalah konversi | 6 | Hanya sebatas pengetahuan, tidak perlu diujikan |  |
| 1. Menganalisis relasi logika dasar, kombinasi dan sekuensial (NOT, AND, OR); (NOR,NAND,EXOR,EXNOR); (Flip Flop, counter) | 1. Merangkai fungsi gerbang logika dasar, kombinasi dan sekuensial (NOT, AND, OR);(NOR,NAND,EXOR,EXNOR);melalui ujicoba (Flip Flop, counter) | 12 | Hanya sebatas ketrampilan dasar, tidak perlu diujikan |  |
| 1. Mengaplikasikan fungsi operasi logika Aritmatik (Half-Full Adder, Ripple Carry Adder) | 1. Mempraktikkan fungsi operasi Logik Unit (Half-Full Adder, Ripple Carry Adder) | 9 | Hanya sebatas ketrampilan dasar, tidak perlu diujikan |  |
| 1. Mengklasifikasikan rangkaian Multiplexer, Decoder, Register | 1. Mengoperasikan aritmatik dan logik pada Arithmatic Logic Unit (Multiplexer, Decoder, Register) | 12 | Hanya sebatas ketrampilan dasar, tidak perlu diujikan |  |
| 1. Men gaplikasikan elektronika dasar (kelistrikan, komponen elektronika dan skema rangkaian elektronika) | 1. Mempraktikkan fungsi kelistrikan dan komponen elektronika) | 18 | 1. Mengukur Besaran Listrik Menggunakan Alat Ukur Analog dan Digital 2. Membaca dan Mengidentifikasi Komponen Elektronika | 1. Pengoperasian Alat-Alat Ukur Listrik dan Elektronika dasar |
| 1. Menganalisis dasar dasar mikrokontroler | 1. manipulasi dasar-dasar mikrokontroler (port IO, clock, arsitektur RISK, general purpose RISK, stack pointer, SRAM, EEPROM, SREG) | 21 | Belum ada | Belum ada |
| 1. Menganalisis blok diagram dari sistem mikro komputer (arsitektur komputer) | 1. Menyajikan gambar minimal sistem mikro komputer berdasarkan blok diagram dan sistem rangkaian (arsitektur computer) | 12 | Hanya sebatas pengetahuan dan ketrampilan dasar, tidak perlu diujikan |  |
| 1. Menganalisis Perangkat Eksternal / Peripheral | 1. Merangkai perangkat eksternal dengan consule unit | 6 | Hanya sebatas ketrampilan dasar, tidak perlu diujikan |  |
| 1. Mengevaluasi memori berdasarkan karakteristik sistem memori (lokasi,kapasitas, kecepatan, cara akses, tipe fisik) | 1. Membuat alternatif kebutuhan untuk memodifikasi beberapa memori dalam sistem computer | 6 | Hanya sebatas pengetahuan dan ketrampilan dasar, tidak perlu diujikan |  |
| 1. Menganalisa Struktur CPU dan fungsi CPU | 1. Menyajikan Rangkaian internal CPU | 6 | Hanya sebatas ketrampilan dasar, tidak perlu diujikan |  |
| **Jumlah** | | **108** |  |  |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.020** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika | 108 |
| 3. | Kimia | 72 |
| 4. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Komputer dan Jaringan Dasar | 144 |
| 2. | Pemrograman Dasar | 144 |
| 3. | Dasar Desain Grafis | 108 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. | Pemodelan Perangkat Lunak | 144 |
| 2. | Basis Data | 280 |
| 3. | Pemrograman Berorientasi Obyek | 560 |
| 4. | Pemrograman Web dan perangkat bergerak | 730 |
| 5. | Produk kreatif dan kewirausahaan | 350 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **2.856** |
| **TOTAL** | | **4.876** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Kimia | 2 | 2 | - | - | - | - | - | - |
| 4 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Komputer dan Jaringan Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Dasar Design Grafis | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Pemodelan Perangkat Lunak | - | - | 4 | 4 | - | - | - | - |
| 2 | Basis Data | - | - | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 3 | Pemrograman Berorientasi Obyek | - | - | 8 | 8 | 8 | 8 | - | - |
| 4 | Pemrograman Web dan Perangkat Bergerak | - | - | 8 | 8 | 13 | 13 | - | - |
| 5 | Produk kreatif dan kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | - | - |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | - | - |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **-** | **-** |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Teknik Komputer dan jaringan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.020** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika | 108 |
| 3. | Kimia | 72 |
| 4. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Komputer dan Jaringan Dasar | 144 |
| 2. | Pemrograman Dasar | 144 |
| 3. | Dasar Design Grafis | 108 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. | Teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN) | 216 |
| 2. | Administrasi Infrastruktur Jaringan | 522 |
| 3. | Administrasi Sistem Jaringan | 488 |
| 4. | Teknologi Layanan Jaringan | 488 |
| 5. | Produk kreatif dan kewirausahaan | 350 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **2.856** |
| **TOTAL** | | **4.876** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Teknik Komputer dan jaringan

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Kimia | 2 | 2 |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Komputer dan Jaringan Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Dasar Design Grafis | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN) | - | - | 6 | 6 | - | - | - | - |
| 2 | Administrasi Infrastruktur Jaringan | - | - | 6 | 6 | 9 | 9 | - | - |
| 3 | Administrasi Sistem Jaringan | - | - | 6 | 6 | 8 | 8 | - | - |
| 4 | Teknologi Layanan Jaringan | - | - | 6 | 6 | 8 | 8 | - | - |
| 5 | Produk kreatif dan kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | - | - |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | - | - |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **-** | **-** |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Multimedia

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.020** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika | 108 |
| 3. | Kimia | 72 |
| 4. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Komputer dan Jaringan Dasar | 144 |
| 2. | Pemrograman Dasar | 144 |
| 3. | Dasar Design Grafis | 108 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. | Desain Grafis Percetakan | 432 |
| 2. | Desain Media Interaktif | 442 |
| 3. | Teknik Animasi 2D dan 3D | 432 |
| 4. | Teknik Pengolahan Audio dan Video | 408 |
| 5. | Produk kreatif dan kewirausahaan | 350 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **2.856** |
| **TOTAL** | | **4.876** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Multimedia

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Kimia | 2 | 2 |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Komputer dan Jaringan Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Dasar Design Grafis | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Desain Grafis Percetakan | - | - | 12 | 12 | - | - | - | - |
| 2 | Desain Media Interaktif | - | - | - | - | 13 | 13 | - | - |
| 3 | Teknik Animasi 2D dan 3D | - | - | 12 | 12 | - | - | - | - |
| 4 | Teknik Pengolahan Audio dan Video | - | - | - | - | 12 | 12 | - | - |
| 5 | Produk kreatif dan kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | - | - |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | - | - |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **-** | **-** |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Sistem Informatika, Jaringan dan Aplikasi (4 Tahun)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 488 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.156** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika | 108 |
| 3. | Kimia | 72 |
| 4. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Komputer dan Jaringan Dasar | 144 |
| 2. | Pemrograman Dasar | 144 |
| 3. | Dasar Design Grafis | 108 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 4. | Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS) | 554 |
| 5. | Platform Komputasi Awan (PaaS) | 588 |
| 6. | Layanan Komputasi Awan (SaaS) | 518 |
| 7. | Sistem Internet of Thinks (SIot) | 658 |
| 8. | Sistem Keamanan Jaringan | 552 |
| 9. | Produk kreatif dan kewirausahaan | 622 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **4284** |
| **TOTAL** | | **6.440** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Sistem Informatika, Jaringan dan Aplikasi (4 Tahun)

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Kimia | 2 | 2 |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Komputer dan Jaringan Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Dasar Design Grafis | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 4. | Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS) | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | 6 | 6 |
| 5. | Platform Komputasi Awan (PaaS) | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | 6 | 6 |
| 6. | Layanan Komputasi Awan (SaaS) | - | - | 4 | 4 | 5 | 5 | 6 | 6 |
| 7. | Sistem Internet of Thinks (SIot) | - | - | 6 | 6 | 5 | 5 | 8 | 8 |
| 8. | Sistem Keamanan Jaringan |  |  | 4 | 4 | 4 | 4 | 8 | 8 |
| 9. | Produk kreatif dan kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | 8 | 8 |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | 42 | 42 |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Telekomunikasi

Kompetensi Keahlian : Teknik Transmisi Telekomunikasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.020** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika | 108 |
| 3. | Kimia | 72 |
| 4. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Teknik Kerja Bengkel | 108 |
| 2. | Elektronika dan Mikroprosessor | 144 |
| 3. | Sistem Telekomunikasi | 144 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. | Operasi dan Pemeliharaan Jaringan Utama | 490 |
| 2. | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Kabel Laut | 348 |
| 3. | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Satelit | 420 |
| 4. | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Radio | 456 |
| 5. | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 350 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **2.856** |
| **TOTAL** | | **4.876** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Telekomunikasi

Kompetensi Keahlian : Teknik Transmisi Telekomunikasi

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Kimia | 2 | 2 |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Teknik Kerja Bengkel | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Elektronika dan Mikroprosessor | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Sistem Telekomunikasi | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Operasi dan Pemeliharaan Jaringan Utama | - | - | 7 | 7 | 7 | 7 | - | - |
| 2 | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Kabel Laut | - | - | 4 | 4 | 6 | 6 | - | - |
| 3 | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Satelit | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 | - | - |
| 4 | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Radio | - | - | 7 | 7 | 6 | 6 | - | - |
| 5 | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | - | - |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | - | - |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **-** | **-** |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Telekomunikasi

Kompetensi Keahlian : Teknik Jaringan Akses Telekomunikasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.020** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika | 108 |
| 3. | Kimia | 72 |
| 4. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Teknik Kerja Bengkel | 108 |
| 2. | Elektronika dan Mikroprosessor | 144 |
| 3. | Sistem Telekomunikasi | 144 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. | Koneksi Jaringan Telekomunikasi | 420 |
| 2. | Instalasi Jaringan FTTH | 420 |
| 3. | Instalasi dan Konfigurasi CPE | 454 |
| 4. | Instalasi dan Pemeliharaan VSAT | 420 |
| 5. | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 350 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **2.856** |
| **TOTAL** | | **4.876** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Telekomunikasi

Kompetensi Keahlian : Teknik Jaringan Akses Telekomunikasi

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Kimia | 2 | 2 |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Teknik Kerja Bengkel | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Elektronika dan Mikroprosessor | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Sistem Telekomunikasi | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Koneksi Jaringan Telekomunikasi | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 | - | - |
| 2 | Instalasi Jaringan FTTH | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 | - | - |
| 3 | Instalasi dan Konfigurasi CPE | - | - | 6 | 6 | 7 | 7 | - | - |
| 4 | Instalasi dan Pemeliharaan VSAT | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 | - | - |
| 5 | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | - | - |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | - | - |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **-** | **-** |

Catatan :

Untuk C1 jumlah mata pelajaran 3 dimana Fisika dan Kimia digabung.

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.020** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika dan kimia | 108 |
| 3. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Komputer dan Jaringan Dasar | 144 |
| 2. | Pemrograman Dasar | 144 |
| 3. | Dasar Desain Grafis | 180 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. | Pemodelan Perangkat Lunak | 144 |
| 2. | Basis Data | 280 |
| 3. | Pemrograman Berorientasi Obyek | 560 |
| 4. | Pemrograman Web dan perangkat bergerak | 730 |
| 5. | Produk kreatif dan kewirausahaan | 350 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **2.856** |
| **TOTAL** | | **4.876** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika dan Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Komputer dan Jaringan Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Dasar Design Grafis | 5 | 5 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Pemodelan Perangkat Lunak | - | - | 4 | 4 | - | - | - | - |
| 2 | Basis Data | - | - | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 3 | Pemrograman Berorientasi Obyek | - | - | 8 | 8 | 8 | 8 | - | - |
| 4 | Pemrograman Web dan Perangkat Bergerak | - | - | 8 | 8 | 13 | 13 | - | - |
| 5 | Produk kreatif dan kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | - | - |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | - | - |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **-** | **-** |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Teknik Komputer dan jaringan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.020** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika dan Kimia | 108 |
| 3. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Komputer dan Jaringan Dasar | 144 |
| 2. | Pemrograman Dasar | 144 |
| 3. | Dasar Design Grafis | 180 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. | Teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN) | 216 |
| 2. | Administrasi Infrastruktur Jaringan | 522 |
| 3. | Administrasi Sistem Jaringan | 488 |
| 4. | Teknologi Layanan Jaringan | 488 |
| 5. | Produk kreatif dan kewirausahaan | 350 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **2.856** |
| **TOTAL** | | **4.876** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Teknik Komputer dan jaringan

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika dan Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Komputer dan Jaringan Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Dasar Design Grafis | 5 | 5 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN) | - | - | 6 | 6 | - | - | - | - |
| 2 | Administrasi Infrastruktur Jaringan | - | - | 6 | 6 | 9 | 9 | - | - |
| 3 | Administrasi Sistem Jaringan | - | - | 6 | 6 | 8 | 8 | - | - |
| 4 | Teknologi Layanan Jaringan | - | - | 6 | 6 | 8 | 8 | - | - |
| 5 | Produk kreatif dan kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | - | - |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | - | - |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **-** | **-** |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Multimedia

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.020** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika dan Kimia | 108 |
| 3. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Komputer dan Jaringan Dasar | 144 |
| 2. | Pemrograman Dasar | 144 |
| 3. | Dasar Design Grafis | 180 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. | Desain Grafis Percetakan | 432 |
| 2. | Desain Media Interaktif | 442 |
| 3. | Teknik Animasi 2D dan 3D | 432 |
| 4. | Teknik Pengolahan Audio dan Video | 408 |
| 5. | Produk kreatif dan kewirausahaan | 350 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **2.856** |
| **TOTAL** | | **4.876** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Multimedia

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika dan Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Komputer dan Jaringan Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Dasar Design Grafis | 5 | 5 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Desain Grafis Percetakan | - | - | 12 | 12 | - | - | - | - |
| 2 | Desain Media Interaktif | - | - | - | - | 13 | 13 | - | - |
| 3 | Teknik Animasi 2D dan 3D | - | - | 12 | 12 | - | - | - | - |
| 4 | Teknik Pengolahan Audio dan Video | - | - | - | - | 12 | 12 | - | - |
| 5 | Produk kreatif dan kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | - | - |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | - | - |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **-** | **-** |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Sistem Informatika, Jaringan dan Aplikasi (4 Tahun)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 488 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.156** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika dan Kimia | 108 |
| 3. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Komputer dan Jaringan Dasar | 144 |
| 2. | Pemrograman Dasar | 144 |
| 3. | Dasar Design Grafis | 180 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 4. | Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS) | 554 |
| 5. | Platform Komputasi Awan (PaaS) | 588 |
| 6. | Layanan Komputasi Awan (SaaS) | 518 |
| 7. | Sistem Internet of Thinks (SIot) | 658 |
| 8. | Sistem Keamanan Jaringan | 552 |
| 9. | Produk kreatif dan kewirausahaan | 622 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **4284** |
| **TOTAL** | | **6.440** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Kompetensi Keahlian : Sistem Informatika, Jaringan dan Aplikasi (4 Tahun)

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika dan Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Komputer dan Jaringan Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pemrograman Dasar | 4 | 4 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Dasar Design Grafis | 5 | 5 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 4. | Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS) | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | 6 | 6 |
| 5. | Platform Komputasi Awan (PaaS) | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | 6 | 6 |
| 6. | Layanan Komputasi Awan (SaaS) | - | - | 4 | 4 | 5 | 5 | 6 | 6 |
| 7. | Sistem Internet of Thinks (SIot) | - | - | 6 | 6 | 5 | 5 | 8 | 8 |
| 8. | Sistem Keamanan Jaringan |  |  | 4 | 4 | 4 | 4 | 8 | 8 |
| 9. | Produk kreatif dan kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | 8 | 8 |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | 42 | 42 |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Telekomunikasi

Kompetensi Keahlian : Teknik Transmisi Telekomunikasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.020** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika dan Kimia | 108 |
| 3. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Teknik Kerja Bengkel | 108 |
| 2. | Elektronika dan Mikroprosessor | 180 |
| 3. | Sistem Telekomunikasi | 180 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. | Operasi dan Pemeliharaan Jaringan Utama | 490 |
| 2. | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Kabel Laut | 348 |
| 3. | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Satelit | 420 |
| 4. | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Radio | 456 |
| 5. | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 350 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **2.856** |
| **TOTAL** | | **4.876** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Telekomunikasi

Kompetensi Keahlian : Teknik Transmisi Telekomunikasi

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika dan Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 4 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Teknik Kerja Bengkel | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Elektronika dan Mikroprosessor | 5 | 5 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Sistem Telekomunikasi | 5 | 5 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Operasi dan Pemeliharaan Jaringan Utama | - | - | 7 | 7 | 7 | 7 | - | - |
| 2 | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Kabel Laut | - | - | 4 | 4 | 6 | 6 | - | - |
| 3 | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Satelit | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 | - | - |
| 4 | Operasi dan Pemeliharaan Transmisi Radio | - | - | 7 | 7 | 6 | 6 | - | - |
| 5 | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | - | - |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | - | - |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **-** | **-** |

**STRUKTUR KURIKULUM SMK/MAK**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Telekomunikasi

Kompetensi Keahlian : Teknik Jaringan Akses Telekomunikasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MATA PELAJARAN | | ALOKASI WAKTU |
| A. Muatan Nasional | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 318 |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 212 |
| 3 | Bahasa Indonesia | 354 |
| 4 | Matematika | 424 |
| 5 | Sejarah Indonesia | 108 |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing lainnya | 352 |
| B. Muatan Kewilayahan | | |
| 1. | Seni Budaya | 108 |
| 2. | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 144 |
| **Jumlah A** | | **2.020** |
| C. Muatan Peminatan Kejuruan | | |
| C1. Dasar Bidang Keahlian | | |
| 1. | Simulasi dan komunikasi Digital | 108 |
| 2. | Fisika dan Kimia | 108 |
| 3. | Sistem Komputer | 108 |
| C2. Dasar Program Keahlian | |  |
| 1. | Teknik Kerja Bengkel | 108 |
| 2. | Elektronika dan Mikroprosessor | 180 |
| 3. | Sistem Telekomunikasi | 180 |
| C3. Kompetensi Keahlian | | |
| 1. | Koneksi Jaringan Telekomunikasi | 420 |
| 2. | Instalasi Jaringan FTTH | 420 |
| 3. | Instalasi dan Konfigurasi CPE | 454 |
| 4. | Instalasi dan Pemeliharaan VSAT | 420 |
| 5. | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | 350 |
|  |  |  |
| **Jumlah C (C1,C2, dan C3)** | | **2.856** |
| **TOTAL** | | **4.876** |

**STRUKTUR KURIKULUM**

**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN/MADRASAH ALIYAH KEJURUAN**

Bidang Keahlian : Teknik Informasi dan Komunikasi

Program Keahlian : Teknik Telekomunikasi

Kompetensi Keahlian : Teknik Jaringan Akses Telekomunikasi

| MATA PELAJARAN | | KELAS | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | | XI | | XII | | XIII | |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |
| **A Muatan Nasional** | | | | | | | | | |
| 1 | Pendidikan Agama dan Budi Pekerti | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 2 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - |
| 3 | Bahasa Indonesia | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 | - | - |
| 4 | Matematika | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | - | - |
| 5 | Sejarah Indonesia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 6 | Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 | 4 | - | - |
| B. Muatan kewilayahan | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Seni Budaya | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Pendidikan Jasmani, Olah Raga dan Kesehatan | 2 | 2 | 2 | 2 | - | - | - | - |
| Jumlah A dan B | | 24 | 24 | 17 | 17 | 16 | 16 | - | - |
| **C Muatan Peminatan Kejuruan** | | | | | | | | | |
| **C1. Dasar Bidang Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Simulasi dan Komunikasi Digital | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Fisika dan Kimia | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Sistem Komputer | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| **C2. Dasar Program Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Teknik Kerja Bengkel | 3 | 3 | - | - | - | - | - | - |
| 2 | Elektronika dan Mikroprosessor | 5 | 5 | - | - | - | - | - | - |
| 3 | Sistem Telekomunikasi | 5 | 5 | - | - | - | - | - | - |
| **C3. Kompetensi Keahlian** | | | | | | | | | |
| 1 | Koneksi Jaringan Telekomunikasi | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 | - | - |
| 2 | Instalasi Jaringan FTTH | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 | - | - |
| 3 | Instalasi dan Konfigurasi CPE | - | - | 6 | 6 | 7 | 7 | - | - |
| 4 | Instalasi dan Pemeliharaan VSAT | - | - | 6 | 6 | 6 | 6 | - | - |
| 5 | Produk Kreatif dan Kewirausahaan | - | - | 5 | 5 | 5 | 5 | - | - |
| Jumlah C (C1, C2 dan C3) | | 22 | 22 | 29 | 29 | 30 | 30 | - | - |
| **TOTAL** | | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **46** | **-** | **-** |